

# Cryptologie : Cryptages classiques

Matthieu Amiguet

2006 – 2007



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Principe

- L'idée est de remplacer chaque lettre du message par une autre, selon une règle fixe
- $\mathcal{X}$  = ensemble des permutations de  $\mathcal{A}$
- $E_k(m_1 m_2 \dots m_t) = e(m_1) e(m_2) \dots e(m_t)$
- $k' = k^{-1}$
- $|\mathcal{X}| = |\mathcal{A}|!$ 
  - NB :  $26! \approx 2^{88}$

---

---

---

---

---

---

---

---

## Pourquoi étudier les cryptages classiques ?

- Par *cryptages classiques*, nous entendrons les cryptages utilisés depuis l'antiquité jusqu'à l'apparition de l'informatique (plus ou moins...)
- Ces cryptages sont donc dépassés et ne sont plus utilisables dans des contextes cryptologiques sérieux
- Alors... pourquoi les étudier ?
  - Intérêt historique
  - Connaître les grands principes
  - Connaître les erreurs commises pour pouvoir les éviter

---

---

---

---

---

---

---

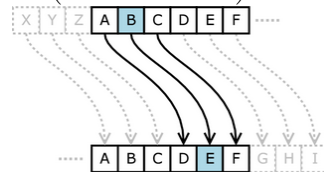
---

## Exemple : Les translations – 1

Aussi appelées "cryptages de Jules César"

- Jules César (~101-44 av. J.-C.) utilisait un simple décalage de trois lettres

- $\mathcal{A} = \{A, B, C, \dots, Z\}$
- $k = \begin{pmatrix} A & B & C & \dots & Z \\ D & E & F & \dots & C \end{pmatrix}$

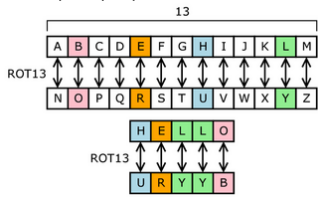


- $E_k(\text{CESAR}) = \text{FHVDU}$
- Exercice : décrypter "SDV WUHV VROLGH"

## Exemple : Les translations – 2

Aussi appelées "cryptages de Jules César"

- Pour éviter d'exposer des contenus potentiellement choquants aux yeux de tous, les *newsgroups* des années 80 utilisaient le ROT13
- Même principe que Jules César, mais avec un décalage de 13



- Exercice : pourquoi 13 ?

---

---

---

---

---

---

---

---

## Principe

- L'idée est de remplacer chaque *groupe* de lettres par un autre groupe, selon une règle fixe
- $\mathcal{X}$  = ensemble des permutations de  $\mathcal{A}^n$
- $E_k(m_1 m_2 \dots m_t) = (e(m_1 \dots m_n) e(m_{n+1} \dots m_{2n}) \dots)$
- $k' = k^{-1}$
- $|\mathcal{X}| = |\mathcal{A}|^n!$ 
  - NB :  $26^2! \approx 2^{5385}$

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exemple : Le Playfair

La clé

- On réduit l'alphabet à 25 lettres (remplacer w par v, ou j par i, ...)
- La clé est alors constituée par le choix d'une disposition des 25 lettres dans un carré 5x5

B	Y	D	G	Z
J	S	F	U	P
L	A	R	K	X
C	O	I	V	E
Q	N	M	H	T

- On peut aussi représenter la clé en ligne : BYDGZJSFUPLARKXCOIVEQNMHT
- On utilise ce carré pour remplacer un couple de lettre par un autre.

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exemple : Le Playfair

Les règles

- Les règles de substitution sont les suivantes
  - Si les deux lettres sont sur les coins d'un rectangle, alors les lettres chiffrées sont sur les deux autres coins (en gardant l'ordre des lignes)
  - Si deux lettres sont sur la même ligne, on les "décale d'un cran" vers la droite
  - Si deux lettres sont sur la même colonne, on les "décale d'un cran" vers le bas
  - Si le couple est composé de deux fois la même lettre, on insère un X entre deux.



## Vigenère – exemple

- En prenant pour message "VIGENERE" et pour mot-clé "CRYPTAGE", on obtient

V	I	G	E	N	E	R	E
C	R	Y	P	T	A	G	E
X	Z	E	T	G	E	X	I

- Exercice : avec le même mot-clé, décrypter ULZHMIZYVZMC

---

---

---

---

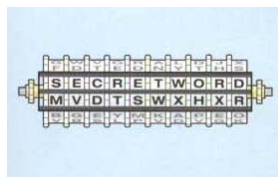
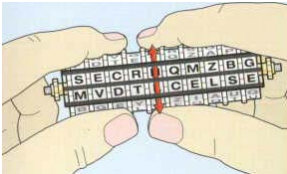
---

---

---

---

## Exemple : Le cylindre de Jefferson – 2




---

---

---

---

---

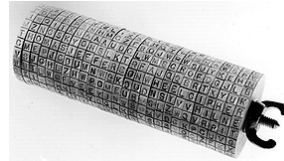
---

---

---

## Exemple : Le cylindre de Jefferson – 1

- Inventé par Thomas Jefferson (1743-1826) vers 1800
- Le cylindre consiste en 26 roues pouvant tourner autour d'un axe



- Chaque roue comporte les 26 lettres de l'alphabet en ordre aléatoire
- La "clé" correspond à l'ordre des roues
- Pour crypter un message, on le "compose" sur une ligne et on lit la ligne suivante.

---

---

---

---

---

---

---

---

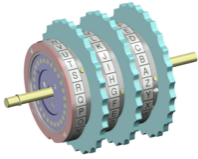
## Exemple : Enigma – 1

- Célèbre machine utilisée par l'Allemagne nazie pendant la seconde guerre mondiale



## Exemple : Enigma – 2

- Enigma fait partie de la famille des machines à tambours (ou rotors)
- Entre le clavier et les lampes, le signal passe par trois tambours successifs dont l'effet est simplement de réaliser une substitution



- La subtilité : à chaque pression de touche, les rotors tournent (comme un odomètre).

---

---

---

---

---

---

---

---

## Exemple : Enigma – 4

- La "clé" est donnée par l'ordre et la position initiale des tambours
- Il y a eu différentes versions avec un nombre variable de tambours
  - sur la machine
  - de réserve
- Dans la version à trois tambours installés, la période de la substitution est de  $26^3 = 17576$  caractères.

---

---

---

---

---

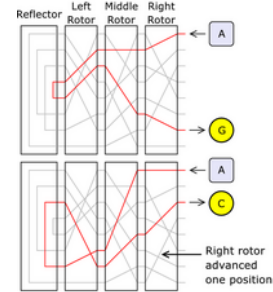
---

---

---

## Exemple : Enigma – 3

- Ainsi, par exemple, deux pressions sur la touche A peuvent allumer successivement la lampe G et C :




---

---

---

---

---

---

---

---

## Principe

- L'idée est de réordonner les lettres constituant le message
- $\mathcal{X}$  = ensemble des permutations de  $\{0, 1, \dots, n\}$
- $E_k(m_1 m_2 \dots m_t) = (m_{e(1)} m_{e(2)} \dots m_{e(t \bmod n)})$
- $k' = k^{-1}$
- $|\mathcal{X}| = n!$

## Exemple : la scytale spartiate

- Procédé utilisé au Ve siècle av. J.-C. par les soldats spartiates



- Le diamètre du bâton fait office de clé
- Le procédé était combiné avec une forme de stéganographie : le soldat portait la bande en ceinture !
- Exemple : pour un "diamètre" de 3 lettres :
  - SCYTALE SPARTIATE → STEPTTCA AIEYLSRA .

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Principe

- Succession de plusieurs cryptages complémentaires
- Substitution : ajoute de la "confusion"
- Transposition : ajoute de la "diffusion"
- Une alternance des deux peut donner des cryptages relativement forts.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Pour en savoir plus...

- <http://www.apprendre-en-ligne.net/crypto/>
- **Wikipedia** : <http://wikipedia.org/>

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---